

Regler & spelarinformation Kvibergspelen Grandprix 20240906-20240908 +4631-244745 (Tävlingsledningens telefon) email: tavling@ssmanhem.se

1. Kvibergspelen är en del av Sveriges schackförbunds Grandprixserie. [SSF:s grandprix sida](#)
2. Samtidigt som Kvibergspelen spelas en separat turnering för spelare med U1750 elo kallad Lilla Kvibergspelen. Regelverk för denna tävling är i de flesta avseenden samma som Kvibergspelens regler presenterade nedan, men format och spelschema skiljer sig. Se det som står om Lilla Kvibergspelens på [Kvibergspelens inbjudan](#) och Sveriges schackförbunds grandprix sida för mer specifik info.
3. [Fides schackregler](#) gäller. [Fides tävlingsregler](#) gäller också. [Sveriges schackförbunds tävlingsbestämmelser](#) gäller även de.
4. Betänketiderna i Kvibergspelen (OBS Lilla Kvibergspelens betänketider är annorlunda) är:
Rond 1-4 (snabbschacksrankat) 15min+5s/drag (särskilda snabbschacksreglerna enligt bilagorna [A.2](#), [A.3](#) & [A.5](#) gäller) OBS: Ingen protokollsplikt för snabbschackspartierna. Protokoll kommer ändå tillhandahållas.
Rond 5-8 (långparti) 90min+30s/drag OBS att med denna betänketid tillkommer ingen extra tid vid drag 40! Under långparti-ronderna 5-8 måste protokoll föras hela partiet. Efter partiet behålles protokollen av spelarna om inget annat meddelas.
5. Lottningssystemet som används är Fide-schweizer (holländsk). Lottningarna görs genom sveriges schackförbunds hemsida. Programmet som är inbyggt i SSF:s medlemssystem för att sköta lottningen heter [JaVaFo](#) och detta ska följa [Fide:s schweizerregler \(holländsk form\)](#) ner till minsta detalj. Rankingen som används för lottningen (både i snabbschacket och långpartierna) är 1.långparti elo 2.snabb-elo 3.blixt-elo 4.spelare räknas som orankad.
6. En spelare som anländer till schackbrädet över en halvtimme senare än rondens schemalagda start (oavsett när spelklockan startades) ska förklaras ha förlorat partiet på walk-over; förutsatt inte domaren säger något annat eller generell rondstart inte annonserats som senarelagd. Att lämna walkover på detta sätt innebär också att spelaren inte kommer lottas med i lottningarna för kommande ronder; ifall inte lottningsansvarig beslutar annorlunda. Spelare som missar en rond, oavsett anledning, uppmanas kontakta lottningsansvarig eller tävlingsledningen.
7. Under tiden för eget spel får spelare inte ha på sin person mobiltelefon, elektroniska tingestar (t.ex. smarta klockor) eller någon form av anordning som teoretiskt skulle kunna ha kapacitet att förmedla schackdrag. Det är dock tillåtet att förvara mobiler, elektroniska tingestar och liknande avstängda i en väska som inte hanteras utan tillstånd från domaren. Om det är uppenbart att spelare har en mobil eller liknande på sig i spelområdet (och spelarens egna parti pågår) skall denna spelaren förlora partiet om inte domaren beslutar annorlunda. Mobiltelefoner kommer ej kunna förvaras i sekretariatet. Om en åskådares mobil ringer under spel riskerar han/hon att avvisas från spellokalen. Misstänkta fall av fusk hanteras enligt FIDEs principer och med fullt medverkande från Sveriges schackförbund.
8. Åskådare tillåts vara inne i turneringsområdet (d.v.s. alla rum där spel i tävlingen sker eller kommer ske, analysområden, rökombåda, toaletter och ytor mellan dessa) så länge de inte stör eller använder elektroniska apparater otillbörligt. OBS spelare som spelat färdigt räknas som åskådare och påverkas i högsta grad av de här reglerna.
9. Rökning (inklusive e-cigarett) är endast tillåtet utomhus och då i avsedda rökrutor framför huvudingången till arenan. Alkohol är inte tillåtet i turneringsområdet. Spelare som uppträder alkoholpåverkad under pågående parti diskvalificeras från tävlingen. WADA-otillåtna stimulerande preparat är förbjudna.

10. Analys är inte tillåtet i spelområden så länge inte alla i rummet är färdiga. Använd speciellt framtagna analysbräden utanför istället. Schackbräden, pjäser, klockor, möbler etc. får inte plockas från sina platser i spelområdena, inte ens för analysändamål.

11. Resultaten i partierna rapporteras på en lista vid sekretariatet. Båda spelarna har lika stort ansvar för att se till att resultatet rapporteras. Vid felrapporterade resultat kontakta skyndsamt lottningsansvarig eller tävlingsledningen.

12. Priser (exklusive ranking- och specialpriser – se längre ner) delas enligt Hort-metoden. Denna går ut på att i en grupp av spelare med lika poäng delas hälften av den sammanlagda prissumma dessa spelare vunnit helt lika, medan kvarvarande del av priserna fördelas ojämnt efter placering. Ordningen för att särskilja placering mellan spelare på lika poäng är som följer: 1. Bucholz cut-1 kvalitetspoäng. Beräknas, förenklat förklarar, genom addering av alla motståndares slutpoäng undantaget den med lägst poäng 2. Inbördes resultat 3. Flest vinster (w.o. vinster och frironder inräknade) 4. Flest svartpartier (w.o. vinster och w.o. förluster som svart ej inräknade) 5. Lottning fast lika delning av ev. prispengar med andra som är med i lottningen. Särskiljningar 1-4 appliceras alla innan Hortdelningen utförs. I Kvibergspelen inkluderas inte spelare med placering 9 och neråt i ev. Hort-delningar och i Lilla Kvibergspelen inkluderas inte spelare på plats 6 och neråt. Detta är för att förhindra väldigt stora delningar och indirekt delningar där mycket små summor går till spelarna med lägst särskiljning. Parametrar i Bucholz cut-1 respektive inbördes möten följer de äldre [innan augusti 2023 tiebreak reglerna](#)

13. Rankingpriser respektive specialpriser (specialpriser: U20, U16, 65+ och bästa dam) delas ej enligt Hortmetoden. Enda sättet dessa priser delas är om särskiljning 1-4 ovan är samma och då sker lika delning. Endast spelare under E2300 kan vinna specialpriser. Samma spelare kan inte vinna mer än ett specialpris (rankingpris plus specialpris är dock möjligt). I fall där en spelare vinner fler än ett specialpris kommer denna spelare förverka pris i ordningen (vänster till höger) U20, U16, 65+, bästa dam tills endast ett pris kvarstår. Priset går då istället till bäst placerade spelare som också är behörig inom samma specialprisgrupp. U20 & U16 definieras inte bokstavligt, utan dessa grupper är öppna även för spelare som fyllt 20 (eller 16) samma år som Kvibergspelen går.

Alla priser betalas via bank. Preliminär skatt på (i de flesta fall) ca. 30% dras. När det är dags för skatteåterbäring, april eller juni, betalas den antingen tillbaka eller blir del av den skatt som man krävs på av skatteverket. Vilket är helt beroende på vilka andra inkomster man haft. Prisvinnare kommer ombedjas att fylla i en blankett med bankuppgifter och i de fall det handlar om en svensk spelare även personnummer. Utländska spelare som vinner pris kommer ombedjas skicka foto på pass och ange adress. Blanketten kan hittas i tävlingens sekretariat (alternativt kan bankuppgifter skickas till info@ssmanhem.se). Detta är på grund av strikta regler från Skatteverket. Schack bedöms i princip som varken sport eller hobby, utan ett seriöst yrke med intjänandepotential även för amatörspelare. Mot svenska schackspelares intressen har denna tolkning även lyckats få företräde i två olika rättsfall. Grandprixreglerna säger att bankuppgifter skall vara arrangören tillhanda inom en månad från tävlingsslut. I annat fall förverkas priset.

14. Beslut tagna av domare kan prövas av tävlingsjuryn. Denna består av tre personer, varav två är representanter för spelarna. I fall av protester till tävlingsjuryn ska ett underskrivet meddelande, med en kort beskrivning om vad som är fel, lämnas ihop med en depositionsavgift på 500kr (1000kr vid protest av tredje part). Hela eller delar av denna deposition kan komma att återlämnas ifall protesten ses som rimlig. Protester skall lämnas in innan söndag 8/9, 19.00 senast. Protester kan behandlas även efter denna tid under vissa omständigheter. [Regelsammanfattning gällande tävlingsjury & protester](#)

15. Ranking för alla partier i tävlingen tillgodoräknas 1/10. Förväntad rankingförändring och prestationsranking ([förklaras här](#)) går lätt att följa löpande.

Rules and information for Kvibergspelen Grandprix 20240906-20240908 +4631-244745 (Chief organiser telephone) email: tavling@ssmanhem.se

1. Kvibergspelen is part of the Swedish Grandprix circuit of competitions. [Swedish chess federation GP webpage](#)
2. At the same time as Kvibergspelen a separate tournament for U1750 standard-elo players is organised called Lilla Kvibergspelen. The rules for this competition are in most respects the same as the Kviberg Games rules presented below, but the format and schedule differs. See what is written about Lilla Kvibergspelen on the [Kvibergspelen invitation](#) and the Swedish Chess Federation's grand prix page for more specific information.
3. The [FIDE laws of chess](#) apply. The [FIDE competition rules](#) also apply. [Swedish competition rules](#) (in swedish) apply as well.
4. The time controls (NOTE Lilla Kvibergspelen format differs) are:
Games 1-4 (rapid rated) 15min+5s/move (rapid chess rules according to appendix [A.2, A.3 & A.5](#) apply) Note: In games 1-4 no recording of moves is necessary. Score sheets will still be provided.
Games 5-8 (standard rated) 90min+30s/move Note: With this time control there is no extra time at move 40.
In games 5-8 the moves must be recorded throughout the entire game. Scoresheets are kept by the players unless something else is explicitly said.
5. The pairing system used is Fide Swiss (dutch system). Pairings are done using the Swedish chess federation website. The program that has been built in to that site to handle the pairing is [JaVaFo](#) and this is supposed to follow the [Fide Swiss rules \(dutch\) system](#) to the letter. Rating used for pairings (in both rpd. And std. games) is 1. std elo 2. rpd. 3. blitz 4. player counted as without rating
6. Any player who arrives at the chessboard more than half an hour after the scheduled start of the game (i.e. irregardless of when the game clock in that particular game was started) shall lose the game provided the arbiter does not say otherwise or the general round start had been announced as delayed. Forfeiting a game like this leads to the player not being included in the pairing for subsequent rounds unless the pairings official decides otherwise. Players missing a round for whatever reason are advised to contact the pairings official or chief organiser.
7. A player is forbidden to have a mobile phone, electronic means of communication (like smart watches) or any device capable of suggesting chess moves on their person in the playing venue. However, it is allowed to store such devices in a player's bag, as long as the device is completely switched off. A player is forbidden to carry a bag holding such a device without permission of the arbiter. If it is evident that a player has such a device on their person in the playing venue (and the player's own game is still going on), the player shall lose the game unless the arbiter decides otherwise. Mobile phones cannot be stored at the tournament office. If a spectators' mobile phone rings, he or she risks being expelled from the venue. Suspected cases of cheating are handled in accordance with principles laid out by Fide and with full collaboration from the Swedish chess federation.
8. Spectators are allowed inside the tournament area (i.e. all rooms where play in the competition takes place or will take place, analysis areas, smoking area, toilets and areas between these) as long as they do not interfere and don't use electronic devices. Note: Players who have finished their games shall be considered to be spectators and are very much subject to these rules.
9. Smoking (including e-cigarettes) is only allowed outside, on designated smoking patches in front of the arena main entrance. Alcohol is not allowed in the tournament area and consumption is to take place before or after rounds, not during. Players who appear to be under the influence of alcohol during a game in progress are disqualified from the competition. WADA-disallowed stimulants are prohibited.

10. Analysis is not allowed in the playing area unless a playing room is completely finished. Please use designated analysis areas instead. Chess boards, pieces, clocks, furniture, etc. may not be removed from the playing areas, even for analysis purposes.

11. The score of the games are to be recorded on a list at the tournament office. Both players are equally responsible for making sure the result of the game is reported. In case of wrong inputs swiftly contact the pairings official or chief organiser.

12. Prizes (excluding rating- and special prizes – see below) are divided according to the Hort-system. This dictates that in a group of players with equal score half the sum of all the prizes won by the players in question is split equally, while the remaining part of the prize sums are distributed unevenly according to placement. Tiebreaks to determine placements when players have the same amount of points are:

1. Bucholz cut-1. Calculated, somewhat simplified explanation, through adding together the points of all opponents minus the lowest scoring opponent. 2. Direct encounter 3. Most wins (forfeit wins and pairing-allocated-byes included) 4. Most games as black (forfeit wins and forfeit losses as black not included) and 5. drawing of lots but with evenly split prizes between participants of the lot-drawing. Tiebreaks 1-4 are all applied before a Hort-split is made. For Kvibergspelen players finishing 9th and lower and for Lilla Kvibergspelen players finishing 6th and lower are not included in Hort-system splits. This is to prevent very large splits and indirectly splits where very small sums go to the players with the lowest tiebreaks. Parameters in Bucholz cut-1 and direct encounter/-s follow the older [before August 2023 tiebreak rules](#).

13. Rating group prizes and “special prizes” (special prizes: U20, U16, 65+ and best female player) are not split according to the Hort-system. The only way these prizes are split is if tiebreaks 1-4 above are the same; then an even split is made. Only players below E2300 can win special prizes. The same player can't win more than one special prize (rating prize plus special prize is possible though). In cases where someone wins more than one special-prize group the prize they would forfeit is in order (from left to right) U20, U16, 65+, best female player. This prize would instead go to the best placed eligible player in that special-prize group that is eligible. U20 & U16 is not defined literally; these groups are also open to players having turned 20 (or 16) the same year Kvibergspelen is played.

All prizes are paid via bank-account. Preliminary taxes of (in most cases) 30% are deducted. When it is time for a tax refund, April or June, it is either paid back or becomes part of the tax that is demanded by the tax authority. Which is completely dependent on what other income one has. Prize-winners will be asked to fill in a form with their account details and, in case of swedish players, social security number. Foreign players who win prizes will be asked to send a passport photo and state their adress. The form can be found at the secretariat (or send account details by email to info@ssmanhem.se). This because of strict rules from Skatteverket - the swedish tax authority. Effectively chess has been deemed to be neither a sport or hobby, but a serious occupation and way to earn money even for casual players. Counter to the interest of chess players in Sweden this has held up in court on two occasions. GP rules state prizes not claimed for 1 month after the tournament are forfeit.

14. Decisions made by the arbiters can be brought before the appeals committee. This consists of three persons, two of them being representatives of the players. In case of a protest to the appeals committee a signed message, at least briefly detailing what is wrong, is to be handed in along with a deposition fee of 500SEK (or 1000 SEK if the protest is from a third party). All or some of this deposition fee may be returned if the protest is deemed reasonable. Protest are to be handed in Sunday 8/9, 19.00 at the latest yet can under some circumstances be processed after as well. [Competition jury and protests rule texts](#)

15. Rating for all games in the competition will be credited 1/10. Expected rating change and performance rating ([explained here](#)) is easy to follow continually. Document last updated: 20240906 10.35